PRÁCTICO 02

TEACH: Composición de acción temporal para humanos 3D

Este modelo funciona dándole una serie de descripciones, con esas descripciones lo que haces es generar movimientos humanos en 3D, Siguiendo el orden de las instrucciones.

El objetivo del modelo es permitir hacer una serie de acciones, se realiza los movimientos con una sola acción que se toma como entrada, debido por falta de datos de entrenamientos adecuados que contenga acciones "Composiciones de acción empírica para movimientos humanos", produce movimientos humanos realistas en 3D para cualquier tipo de acciones a partir de descripciones

Lo que aprendí de este modelo TEACH es que podemos facilitar nuestro trabajo realizando o considerando una sola acción o acciones más pequeñas para saber si nuestro ejemplo funciona o hace lo que tiene que hacer el programa para así hacer las pruebas con datos más grandes

Lo que me llamo la atención de este modelo es el cómo podemos hacer movimientos de humanos en 3D para poder hacerlo en un juego basados en acciones 0 instrucciones

Referencia: [TEACH: Composición de acción temporal para humanos 3D | Papeles con código (paperswithcode.com)](https://paperswithcode.com/paper/teach-temporal-action-composition-for-3d)